



Erasmus+

PROGRAMUL ERASMUS+,

ACȚIUNEA CHEIE 1 - EDUCAȚIA ȘCOLARĂ

CURS DE FORMARE BUDAPESTA 2024

CONTRACT NUMĂRUL

-2022-1-R001-KA121-SCH-000059632



anpcdefp



În perioada 28.01.2024-03.02.2024, 4 cadre didactice de la Liceul Tehnologic Energetic Dragomir Hurmuzescu Deva, împreună cu colegi de la Liceul Teoretic „Silviu Dragomir” Ilia, Liceul Tehnologic Lupeni, coordonați de CJRAE Hunedoara (lider de consorțiu), au participat în cadrul unei mobilități Erasmus +, la cursul de formare „Gamify Your Classroom - Motivating Students Digitally in the Modern Classroom”, organizat de către organizația de primire Jutaki LTD. – Hungary Expert for Teachers and Students.

Cursul de formare s-a desfășurat în Budapesta - Ungaria.



Aplicațiile/platformele folosite sunt interactive și utile în activitatea didactică, câteva dintre acestea: Quizlet, Kahoot, Booklet, Gimkit, Wordwall, ISL Collective, Learningapps, Liveworksheets, Bamboozle, Flippity, Quizizz, Quizalize, Nearpod, Mentimeter, Whiteboard, Skribble, Free ESL Material, Genially, Prezi, Storyboardthat, Readtheory, News in Levels, Breaking News English, Socrative, Google Forms, Hemingway App, Grammarly, Quishow IO, Jeopardylabs, Lyrics Training.



Avantajele folosirii aplicațiilor învățate:

- promovează învățarea prin jocuri și desene
- permit un bun management al clasei
- sunt interactive
- oferă o gamă variată și bogată de resurse educaționale: proiecte de lecții, broșuri, afișe, diplome, calendare, coperti de cărți, resurse video
- sunt ușor de utilizat, atât de pe calculator cât și de pe telefon, facilitând accesul unui număr mare de elevi
- permit crearea unor activități adaptate nevoilor elevilor

Dezavantaje:

- unele dintre platforme au acces limitat, necesitând un abonament plătit
- imposibilitatea de a utiliza platformele în modul offline

